

赤いきつねオリジナル **ペット機能付**  
**ネコが飼える!/?**  
**電子手帳**



かならずおうちの方と  
いっしょにお読み下さい。

**TS** TOYO SUISAN



## とう せん きやくさま ご当選のお客様へ

このたびは、プレゼントキャンペーンに、ご応募いただきまして、誠にありがとうございます。この商品は「セガ電子手帳フェリエ」をベースに、特別に商品化したものです。ご使用の前に、必ずこの取扱説明書をお読みいただき正しくご使用ください。

最初は、「本機でこんなことができます」と「各部の名前とはたらき」「はじめてお使いになる前に」「文字入力のかた」の章を読んでください。

その後は、各機能の使い方説明になっていますので、どの章から読んでもかまいません。あなたの使いたい章を読んで操作してみましょう。

### うち かた ねが お家の方へのお願い

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」などに記憶した内容は、誤った使い方をすると内容が変化したり消えてしまう場合があります。また、電池がなくなるとすべての内容が消えてしまいます。重要な内容は、必ず控えておいてください。

①重要な内容は、必ずノートなどに控えておいてください。

②電池交換するときは、「電池交換のかた」を参考にして、必ずお家の方が行ってください。

## ほ ごようでんち の こ とき ちゅうい メモリー保護用電池を飲み込んだ時の注意

お子様がメモリー保護用電池（リチウム電池CR2032）を誤って飲み込んでしまった場合は直ちに医師と相談し、適切な処置をしてください。

\*真夜中などお近くの医師に相談できない場合には、下記に電話して指示を受けてください。

どくせい かん と あ きき  
毒性に関するお問い合わせ先

ざいだんほうじん に ほんちゅうどくじょうほう  
財団法人 日本中毒情報センター

おおさか ちゅうどく ばん  
大阪 中毒110番

つくば ちゅうどく ばん  
つくば 中毒110番

でん わ  
電話 06-871-9999

でん わ  
電話 0298-52-9999

いじよう じょう じ かんこうたい  
以上 2ヶ所で24時間交代

# しょうじょう ちゅうい 使用上の注意

ほん き せいみつ でん し ぶひん こうせい せいひん こしょう げんいん  
本機は精密な電子部品で構成されたデリケートな製品です。故障の原因となります  
すので次の点にご注意ください。

● 落としたり、強い衝撃や振動を与えないでください。大きな力加わると、こ  
われることがあります。

● 本機を折り曲げたり、ひねったりしないでください。

● 直射日光の当たる場所・車の中・暖房器具のそばなど高温になる所には置か  
ないでください。変形や故障の原因になります。

● 付属のペン以外で液晶表示部を強く押えたり、先の尖ったもので無理に押した  
りしないでください。

● 水が直接かかるような使用や湿気には十分注意してください。

● 本機は、絶対分解しないでください。また、不要になった電池や本体は、火の  
中に捨てないでください。

● メモリー保護用電池は、2年に1回は新しい電池と交換してください。

● 汚れをふくときには乾いたやわらかい布をご使用ください。シンナーやベンジ  
ンなど揮発性の液体や、ぬれた布は使わないでください。

● 新しい電池と1度使用した電池を混ぜて使用しないでください。ふる でん ち あたら  
しい電池を混ぜて使用しますと、使用時間が短くなり不経済なばかりでなく、  
古い方の電池が液もれしたり破裂したりすることがあります。電池が消耗する  
と、記憶内容が消えることがありますので、重要な内容は必ず控えて保管する  
ようお願いします。

◎ 記憶内容が変化・消失した事による損害については、弊社は一切その責任を負  
いませんのであらかじめご了承ください。

◎ この製品を使用した事による金銭上の損害および逸失利益または第三者からの  
いかなる請求についても一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

# 目次

本機でこんなことができます	1
各部の名前とキーのはたらき	3
はじめてお使いになる前に	5
文字入力のかた	10
○ペットを飼ってみよう	13
・好きな赤ちゃんネコを選んでみよう	13
・赤ちゃんネコの世話をしあげよう	14
・子ネコの世話をしあげよう	14
・大人ネコに成長すると	15
○手書きメモを書いてみよう	16
・手書きメモの入力・記憶のかた	16
・記憶した手書きメモのさがしかた	19
・記憶した手書きメモのなおしかた（修正）	20
・記憶した手書きメモの消しかた（削除）	21
○似顔絵フレンドを作ってみよう	23
・似顔絵フレンドの入力・記憶のかた	23
・記憶した似顔絵フレンドのさがしかた	28
・記憶した似顔絵フレンドのなおしかた（修正）	29
・記憶した似顔絵フレンドの消しかた（削除）	31
○スケジュールを入れてみよう	32
・スケジュールの入力・記憶のかた	32
・記憶したスケジュールのさがしかた	34
・記憶したスケジュールのなおしかた（修正）	36
・記憶したスケジュールの消しかた（削除）	37
○運勢・相性・恋愛を占ってみよう	38
・運勢占いのしかた	38
・相性占いのしかた	40
・恋愛占いのしかた	42
○ゲームで遊んでみよう	44
・シェイプアップゲームのかた	44



・ まる・さんかく・しかく（ゲーム）のしかた	45
・ ひとふでがきゲームのしかた	46
○ おこづかい帳 <small>ちよう</small> をつけてみよう	48
・ おこづかいの <input type="text"/> 入力・記憶 <small>きおく</small> のしかた	48
・ おこづかい帳 <small>ちよう</small> のみかた	49
・ 記憶 <small>きおく</small> したおこづかい帳 <small>ちよう</small> のなおしかた（修正 <small>しゆせい</small> ）	50
・ 記憶 <small>きおく</small> したおこづかい帳 <small>ちよう</small> の消 <small>け</small> しかた（削除 <small>さくじよ</small> ）	51
○ 電卓計算 <small>でんたくけいさん</small> をしてみよう	52
・ 計算 <small>けいさん</small> のしかた	52
○ アラーム・タイマーをセットしてみよう	53
・ 24時間制 <small>じ かんせい</small> の表示 <small>ひようじ</small> のしかた	53
・ アラーム時間 <small>じ かん</small> をセットする	54
・ タイマー時間 <small>じ かん</small> をセットする	55
○ シークレット機能 <small>き のう</small> を使 <small>つか</small> ってみよう	56
・ パスワードを登録 <small>とうろく</small> してシークレットエリアをつくる	56
・ シークレットエリアの呼 <small>よ</small> び出 <small>だ</small> しかた	57
・ シークレットエリアの <input type="text"/> 入力・記憶 <small>きおく</small> のしかた	58
・ シークレットエリアの <input type="text"/> 内容 <small>ないよう</small> のさがしかた	58
・ シークレットエリアの <input type="text"/> 内容 <small>ないよう</small> のなおしかた（修正 <small>しゆせい</small> ）	58
・ シークレットエリアの <input type="text"/> 内容 <small>ないよう</small> の消 <small>け</small> しかた（削除 <small>さくじよ</small> ）	58
・ パスワードの <input type="text"/> 内容 <small>しゆせい</small> のなおしかた（修正 <small>しゆせい</small> ）	58
○ 設定（SET） <small>せってい</small> の変更 <small>へんこう</small> をしてみよう	60
・ タッチパネルの調整変更 <small>ちようせいへんこう</small>	60
・ 今日 <small>けふ</small> の年月日 <small>ねん がつ び</small> の変更	60
・ 時計 <small>とけい</small> の時間 <small>じ かん</small> 変更 <small>へんこう</small>	60
・ 自分 <small>じぶん</small> のデータ <small>データ</small> 変更 <small>へんこう</small>	60
異常 <small>いじよう</small> が発生 <small>はっせい</small> したときの処理 <small>しゆり</small>	61
電池交換 <small>でん ち こうかん</small> のしかた	62
困 <small>こま</small> ったときには？	64
仕様 <small>しよう</small>	65
保証 <small>ほしょう</small> ・アフターサービスについて	65
保証書 <small>ほしょうしょ</small> （保証規定 <small>ほしょうき てい</small> ）	

# ほんき 本機で こんなことができます



## ・ペット（ネコ）が飼える

自分の好きなネコを選んでみよう。あなたとペットとの新しい生活がはじまります。おとなのネコに成長すると……



## ・手書きメモが書ける

思いついたことや伝言メッセージを手書きでメモできます。お絵描きやいたずら書きが自由にできて、記憶も簡単です。



## ・似顔絵フレンド帳が作れる

似顔絵入りのフレンド帳が作れます。住所や電話番号の他にも誕生日（星座）・血液型・好きな色・好きなスポーツ・趣味などがインプットできるよ。



## ・スケジュール帳が作れる

1600年～2999年のカレンダーの中から自分のスケジュールを入れる事ができます。便利なスタンプも使えます。



うらな

## ・占いができる

- ①現在・過去・未来の運勢が占えます。  
②クラスの子や友達との相性が占えます。  
③あこがれのひととの恋占いができます。



## ・ゲームで遊べる

- ①シェイプアップゲーム  
②まる・さんかく・しかくゲーム  
③ひとふでがきゲーム



## ・おこづかい帳が作れる

毎月のおこづかい帳が作れます。日付にあわせて入金額・出金額を入力するだけで、自動的におこづかい管理ができます。



## ・電卓計算ができる

10ケタまでのたし算、ひき算、かけ算、わり算などができます。  
すべてがタッチペンのカンタン操作です。



## ・時計が付いている

- ①日付、時間などが表示されます。  
②アラームとして使えます。  
③タイマーとして使えます。



## ・シークレット機能

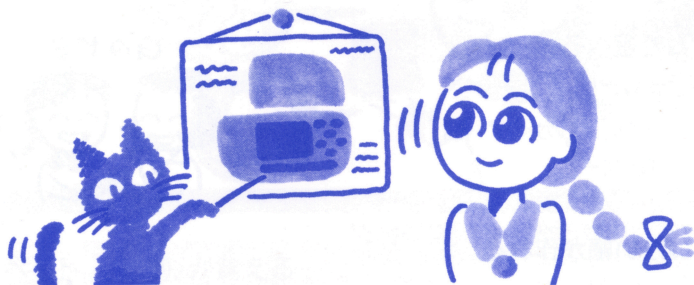
シークレットエリアを作って、秘密のメモ、似顔絵フレンド、スケジュールを入れることができます。秘密を呼び出せるのは、パスワードを知っているあなただけです。





かくぶ なまえ

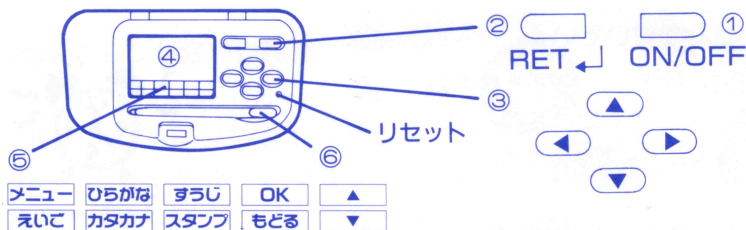
## 各部の名前とキーのはたらき



## ◆フタのあけかた



※フタに無理な負担がかかると、軸の所からはずれるようになっていきます。取り付けは図のように本体の軸に押さえ付けてセットしてください。



## ①パワーキー

電源のON、OFFを切り替えるときに押します。

## ②RETキー

入力文字などを決定するときに押します。

### ③カーソルキー

カーソルを移動したり、ゲームなどのときに押します。

### ④液晶ディスプレイ

入力した文字やスタンプなどが表示されます。手書きで入力するときには、付属のペンで直接書いてください。

### ⑤機能選択キー（ペンで押して選びます）

#### ・ **メニュー**

メニュー画面を表示するときに押します。

#### ・ **ひらがな** / **カタカナ** / **えいご** / **ずうじ**（記号） 8×8ドット表示

文字の種類を決めます。キーを押すと各文字の先頭から表示されます。

#### ・ **スタンプ** 16×16ドット表示

絵記号を入力するときに押します。

#### ・ **OK**

入力文字などを決定するときに押します。

#### ・ **もどる**

各選択画面などにもどるときに押します。

#### ・ **▲** / **▼**

手書きメモや似顔絵フレンドのリストを探すときなどに押します。

### ⑥ペン

ペンタッチ入力や手書きのときに使います。

#### ◆ペンの取り出し方



# はじめてお使いになる前に



## ◆電池をセットしよう

①動作電池（単3アルカリ乾電池2本）とメモリー保護電池（リチウム電池CR2032）を「電池交換のしかた」（P62）を参考にセットします。

右のようなタッチパネル調整画面があらわれます。

✦ タッチパネル  
調整画面

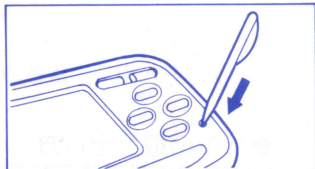
かめんの2かしの  
（✦）をペンで  
さえてね！



## ◆リセットしましょう

②本体の表面のリセットスイッチを先の細い棒で押します。付属のペンをご使用ください。

※このとき、先のとがったものや鉛筆の芯などで強く押さないでください。故障の原因になります。






## タッチパネルの調整をしよう

- ③ 右のタッチパネル調整画面になります。画面に表示されている2箇所の十字の交点<+>を付属のペンで正確に押さえてください。

<+>の表示が消えます。

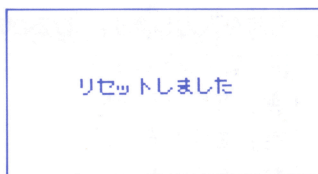
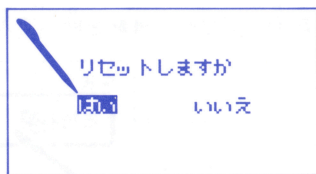
(必ず付属のペンで操作してください)

+ タッチパネル  
ちょうせいめん  
かめんの2か所の  
(+)をペンで  
さえてね!

- ※ 画面の濃さはカーソルキーの  を押すと濃く  を押すと薄くなります。

- ④ <はい> をタッチして **OK** を押します。

<リセットしました> と表示された後、設定画面が表示されます。



## ◆今日の年月日と時間をセットしてみよう

(例) 1994年12月19日 2時15分に合わせます。

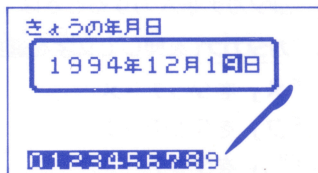
- ⑤ 今日の年月日を入力します。入力したい数字を付属のペンでタッチします。

19941219 → **OK**

- ※ 1けたの年月日のときは最初に「0」を入力してください。

- ※ 1600年1月1日～2999年12月31日までの日付をセットし、表示することができます。

- ⑥ ごぜん・ごごを選びペンでタッチします。  
ごご

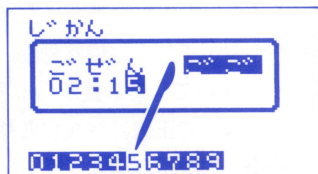


⑦時間を入力し **OK** を押します。

0215→ **OK**

※1けたの時間のときは最初に「0」を入力してください。

※時間の入力は、24時間制ではできません。



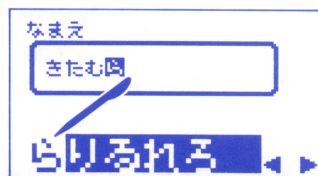
◆自分の「名前」「誕生日」「性別」「血液型」を入力します

(例) 名前：きたむら メグミ  
性別：おんな

誕生日：1985年1月15日  
血液型：AB

⑧名前を入力します。 **ひらがな** を押してから、◀▶ を押して入力したい文字を  
さが  
捜してタッチします。

「き」をタッチ→き  
「た」をタッチ→た  
「む」をタッチ→む  
「ら」をタッチ→ら



※一部50音の順番になっていない箇所がありますが、入力には支障はありません。

カタカナを入力するときは

**カタカナ** を押して文字を選択します。

「メ」をタッチ→メ  
「ク」をタッチ→ク  
「」をタッチ→"  
「ミ」をタッチ→ミ



入力の途中で文字を直したいときは、まちがえたところをタッチして■マークを移動して入力しなおします。文字を消すとき、スペースを入れるときは、P11の「スペース(空白)の入力」を参考にしてください。入力できたら **OK** を押します。



⑨誕生日を入力します。  
(西暦で入れてください)

「1」をタッチ→1  
 「9」をタッチ→9  
 「8」をタッチ→8  
 「5」をタッチ→5  
                     ねん  
                     年  
 「0」をタッチ→0  
 「1」をタッチ→1  
                     がつ  
                     月  
 「1」をタッチ→1  
 「5」をタッチ→5  
                     にち  
                     日

生年月日

1985年01月01日

0123456789

生年月日

1985年01月15日

0123456789

入力できたら **OK** を押します。

⑩性別をタッチして **OK** を押します。

おんな→ **OK**

せいべつ

おとこ おんな

⑪血液型をタッチして **OK** を押します。

AB→ **OK**

けつえきがた



血えき型

A B O AB



(自分の入力したデータは記憶されて、占いのときには自動的に表示されます)



## ◆表示の濃さを決めよう

- ・メニュー画面が表示されているときに、表示の濃さを変えることができます。カーソルキーの  を押すと濃く、 を押すと薄くなります。

## ◆メニュー画面について

- ⑫使いたい機能を示す絵を付属のペンでタッチ  
(反転の状態にして)  を押します。  
(ある機能を使っているときに、別の機能を使いたい時は、 を押してメニュー画面にします。)



## ◆オートパワーオフについて

- ・電池が早くなるなるのを防ぐため、約5分間操作をしないと自動的に電源が切れます。

# も じ にゅうりょく 文字入力のかた



に お え  
似顔絵フレンド、スケジュールなどの画面  
で、タッチペンにより、ひらがな・カタカナ  
・えいご・すうじ(記号)などを入力できます。



## も じ にゅうりょく 文字を入力してみよう

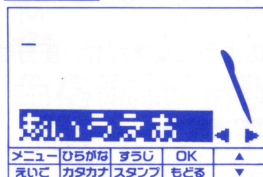


- ① **マーク**は文字を入力する位置を示します。(ペンタッチで移動できます)  
 ② 機能選択キーで文字の種類 **ひらがな** **カタカナ** **えいご** **すうじ** (記号) を選びます。

※ 画面上の **◀▶** をタッチして必要な文字を探します。(横スクロール)  
 ※ ペンで文字を選択するとき、押しつづけると連続して入るときがありますので、軽くタッチして選択してください。

### ひらがなの入力

**ひらがな** を押す    **◀▶** でサーチ    ペンで選択

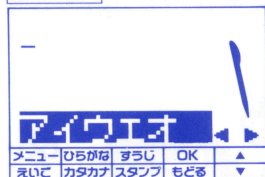


こ も じ にゅうりょく  
小文字で入力できるのは「あいうえお やゆよつ」です

## カタカナの入力 にゅうりょく

**カタカナ** を押す お

◀▶ でサーチ      ペンで選択 せんたく



こ も じ にゅうりょく  
小文字で入力できるのは「アイウエオヤユヨツ」です

## 英文字の入力 にゅうりょく

**えいて** を押す お

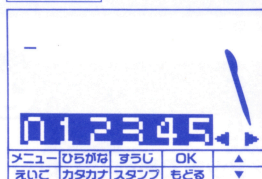
◀▶ でサーチ      ペンで選択 せんたく



## ずうじ (記号) の入力 にゅうりょく

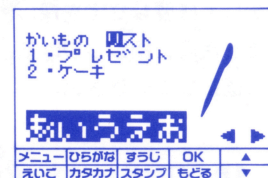
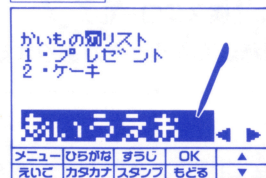
**ずうじ** を押す お

◀▶ でサーチ      ペンで選択 せんたく



## スペース (空白) の入力 にゅうりょく

**ひらがな** を押す お      ■ をペンで選択 せんたく



**カタカナ** **えいて** **ずうじ** **スタンプ** どうよう も同様に **■** のように文字がない部分 も じ は にゅうりょく スペースを入力することができます。

※ 文字や数字などの上からスペース う え を入力 にゅうりょく することができます。





**ひらがな** あいうえおかきくけこさしすせそたちつてと  
なにぬねのはひふへほまみむめもやゆよりり  
るれるわをんあいいうえおやゆよっ 〃、。ー

**カタカナ** アイウエオカキクケコサシスセソタチツテト  
ナニヌネノハヒフヘホマミムメモヤユヨリリ  
ルレロワヲンファイウエオヤユヨッ 〃、。ー

**えいて** ABCDEFGHIJKLMNOPQRST  
UVWXYZ, . ' : ; -

**ずうじ** 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; / \ ! ? ~ - ... 「 」  
『 』 ( ) < > → ← ↓ ↑ テ 罫 口 ■ “ ” ○ ● ◆ ♦  
※ ! ? ♥ ♡ @ ▷ ◁ △ ▽ ▶ ◀ ▲ ▼ ♪ ♫



スタンプを入力してみよう



- ① **マーク**はスタンプを入力する位置を示します。
  - ② 機能選択キーの **スタンプ** を選びます。
- ※ 画面 上の ◀▶ をタッチして必要な絵記号を探します。(横スクロール)

きごういちらん  
記号一覧



# ペットを飼ってみよう



手帳の中で、あなただけの子ネコを飼うことができます。この子ネコは、本当のネコと一緒に寝てばかりいるかもしれません。でも、怒らないでやさしく寝させてあげるのも、飼い主の愛情かもしれませんね。



## 好きな赤ちゃんネコを選んでみよう



1. **メニュー** を押して  をタッチして選び **OK** を押します。



2. 「ねこものがたり」のタイトルが表示され、**OK** を押すと次の画面になります。

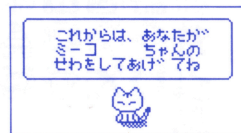


好きな赤ちゃんネコを1匹タッチします。



ネコのなまえを入力して **OK** を押します。

※なまえは6文字まで入力できます。



**OK** を押します。



## 赤ちゃんネコの世話をしあげよう



これからあなたとペットとの生活が始まります。画面の右にある▼マークをタッチして、エサやトイレを選択してOKを押します。

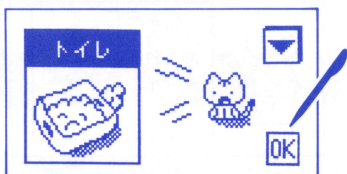
※操作は、画面上のマークをペンでタッチして操作します。

マークが出ない時は、そっとしておいてあげてね。

### (例) エサをあげる



### (例) トイレを用意する



※本当のネコを飼っているように、愛情を持って接してあげれば、きっとかわいいネコに育ちますよ。赤ちゃんネコが寝ているときは、何も操作ができません。

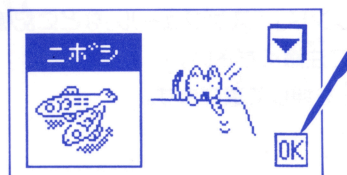


## 子ネコの世話をしあげよう



1. 子ネコに成長すると、いろんなものが食べれるようになります。行動範囲も広くなり、時にはいなくなってしまうたり……そんなときは捜してあげましょう。

### (例) エサをあげる





(例) さがす



おとな せいちょう  
大人ネコに成長すると……



1. ネコが大人になると、コトバが話せるようになります。ペットの画面を開くと、話しかけてきます。似顔絵フレンドにいっぱいデータが入っているほうが、きっと楽しくなりますよ……。

(例) ネコが話しかけてくる。



(例) ネコが聞いてくるので答えをペンタッチして **OK** を押します。



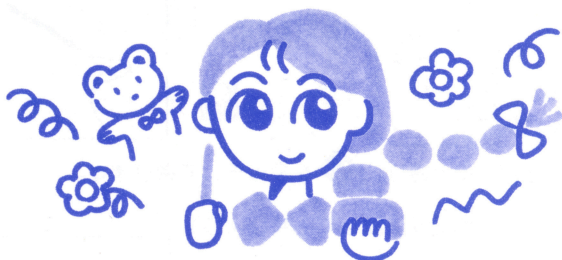
※大人ネコは、似顔絵フレンドデータが入力されていない場合も質問をしてくるときがあります。その場合は適当な答えをペンタッチして **OK** を押します。

※大人ネコを再び赤ちゃんネコから、やり直したい場合は、リセットしてください。この場合、「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」などに記憶した内容は、全て消えてしまいますので、ご注意ください。

※途中で、別の機能を使うときは **メニュー** を押して選びます。



# て が か 手書きメモを書いてみよう




ともだち でん お ないよう て が か つか かた じ  
友達からの電話の内容をメモしたり、手書きのイラストを書いたり、使い方は自  
ゆう じ ざい ないよう き おく ひ みつ ないよう き の う  
由自在。もちろんメモの内容は記憶できます。秘密の内容はシークレット機能  
(P56) をつか が めん  
使って画面からかくすこともできます。



## て が にゅうりょく き おく 手書きメモの入力・記憶のしかた



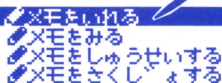
1. **メニュー** をお 押しして  をタッチして **OK** をお 押しします。

メニュー

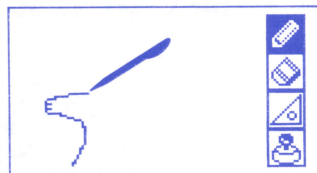


2. <メモをいれる> をタッチして **OK** をお 押しします。

~~~~てが きメモ~~~~



### 3. 画面を手書きで書きます。



- ・ ペンの太さを替えるときは、 をタッチして選びます。

(ペンの太さは2段階です。試してみましょう)



- ・ 消しゴムに替えるときは、 をタッチして選びます。

(消しゴムの大きさは2段階です。試してみましょう)






- ・ 直線を引くときは、 をタッチして選びます。


(画面上に2ヶ所タッチするだけで2点間の直線が引けます。試してみましょう)

※ペンが消しゴムになっているときは、直線は引けません。



・スタンプを入力するときは、 をタッチして選びます。

( / ) を押して入力したい絵文字を探してタッチします。表示する位置は画面に直接タッチしてください)

手書きに戻るときは、もう1度  をタッチします。



4. メモなどが書きおわったら、**OK** を押してタイトルを入力します。

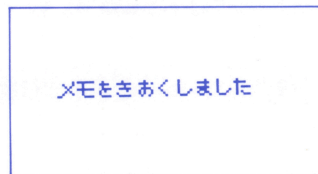
・文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にしてください。タイトルは10文字まで入ります。



5. 記憶するときは、**OK** を押します。

<メモをきおくしました>というメッセージが表示されます。

(2. の状態に戻ります)




※タイトルを入力したあとに **OK** を押さないとメモは記憶されません。

※途中で、別の機能を使うときは **メニュー** を押して選びます。この場合、書いていたメモは残らないで消えてしまいます。



# きおく てが 記憶した手書きメモのさがしかた

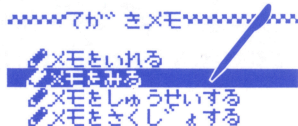


1. **メニュー** をお<sup>お</sup>くして  をタッチして **OK** をお<sup>お</sup>します。

メニュー



2. <メモをみる> をタッチして **OK** をお<sup>お</sup>します。



3. メモリストが<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

  をお<sup>お</sup>して見たいリストを  
さが<sup>さが</sup>してタッチしてから **OK** をお<sup>お</sup>します。

メモリスト

1. かみここのいえのちず
2. コンサート1/9
3. テストはんい
4. CDはつばい日
5. くま

4. 見たいメモが<sup>ひょうじ</sup>表示されます。



5. **OK** をお<sup>お</sup>すと 2. の<sup>じょうたい</sup>状態に戻ります。








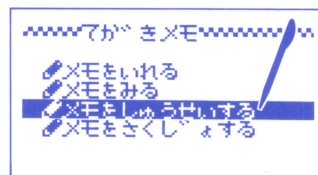
# きおく てが 記憶した手書きメモのなおしかた





1. **メニュー** をお<sup>お</sup>して  をタッチして **OK** をお<sup>お</sup>します。

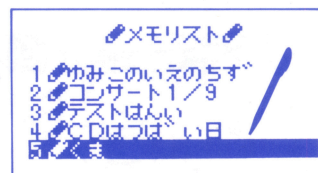


2. <メモをしゅうせいする> をタッチして **OK** をお<sup>お</sup>します。



3. メモリストがひょうじ<sup>ひょうじ</sup>されます。

  をお<sup>お</sup>して直<sup>なお</sup>したいリストをさが<sup>さが</sup>してタッチしてから **OK** をお<sup>お</sup>します。



4. ないよう<sup>ないよう</sup> 内容<sup>ないよう</sup>をペンで直<sup>なお</sup>します。

- け<sup>け</sup> 消しゴム<sup>け</sup>などをつか<sup>つか</sup>ってがめん<sup>がめん</sup>をしゅうせい<sup>しゅうせい</sup>します。



5. 修正しゅうせいがおわったら、**OK** を押おしてタイトルにゅうりょく入力します。

※タイトルを修正しゅうせいしないときは、そのまま

**OK** を押おしてください。



6. 記憶きおくするときは、**OK** を押おします。

〈メモをしゅうせいしました〉というメッセージ  
が表示ひょうじされます。


(2. の状態じょうたいに戻もどります)

メモをしゅうせいしました



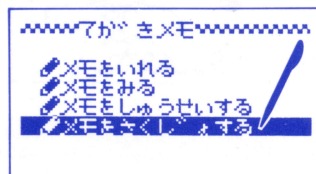
## 記憶きおくした手書きてがメモの消けしかた




1. **メニュー** を押おして  をタッチして **OK** を押おします。

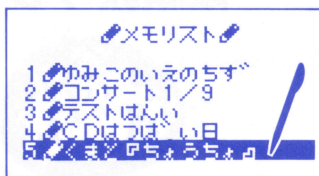


2. 〈メモをさくじょする〉をタッチして **OK** を押おします。



### 3. メモリストが<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

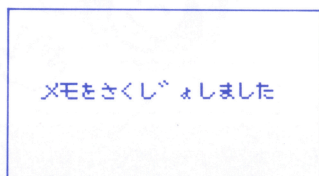
  を押して消したいリスト  
を探してタッチします。



### 4. 消すときは、 を押します。

〈メモをさくじょしました〉というメッセージ  
が表示されます。

(2. の状態に戻ります)



## ◎手書きメモで記憶できる件数

似顔絵フレンド、スケジュールを使わないときは、次の件数だけ記憶できます。

(例) 32件



※入力しようとして、中身がいっぱいのときは〈もう、データがいっぱいで  
できません〉と表示されます。このときは「手書きメモ」「似顔絵フレンド」  
「スケジュール」の内容の中からいらぬものを消して記憶させてください。

# に おお え つく 似顔絵フレンズを作ってみよう



に おお え つく  
似顔絵フレンズには、お友達の「名前」「電話番号」「誕生日」「血液型」「性別」「好きなスポーツ」「好きな色」「趣味」「メモ（住所）」「似顔絵」を記憶することができます。




## に おお え にゅうりょく き おく 似顔絵フレンズの入力・記憶のしかた



(例) 名前：きたむら メグミ  
誕生日：1985年1月15日  
好きなスポーツ：テニス  
趣味：しゅげい

電話番号：03-7757-0840  
血液型：AB 性別：おんな  
好きな色：あお

メモ：とうきょうと しぶやく さるがくちょう 16-4-6

1. **メニュー** をおして  をタッチして **OK** をおします。

メニュー





2. 〈データをいれる〉をタッチして **OK** を押します。

~~~~~にかおえフレンド~~~~~  
※データをいれる  
※データをみる  
※データをしゅうせいする  
※データをさくじょする

3. 名前を入力して **OK** を押します。

・文字の入力は「文字入力のかた」を参考にしてください。

なまえ  
きたむらメツ  
アミム王

※入力の途中で文字を消したいときは、「文字入力のかた」のスペース（空白）の入力を参考にしてください。

4. 電話番号を入力して **OK** を押します。

TEL  
03-7757-0840  
0123456789-

5. 生年月日を入力して **OK** を押します。

西暦で入れてください。

生年月日  
1985年01月15日  
0123456789

6. 血液型<sup>けつえきがた</sup>をタッチして **OK** <sup>おし</sup>を押します。

AB → **OK**

血えき型

A B O **AB**

7. 性別<sup>せいべつ</sup>をタッチして **OK** <sup>お</sup>を押します。

おんな → **OK**

せいべつ

おとこ **おんな**

8. 好きなスポーツ<sup>すきなスポーツ</sup>を入力して **OK** <sup>お</sup>を押します。

・ 文字<sup>も じ</sup>の入力<sup>にゅうりょく</sup>は「文字入力<sup>も じ にゅうりょく</sup>のしかた」を参考<sup>さんこう</sup>にしてください。

スポーツ

テニス

バドミントン

9. 好きな色<sup>すきないろ</sup>を入力して **OK** <sup>お</sup>を押します。

・ 文字<sup>も じ</sup>の入力<sup>にゅうりょく</sup>は「文字入力<sup>も じ にゅうりょく</sup>のしかた」を参考<sup>さんこう</sup>にしてください。

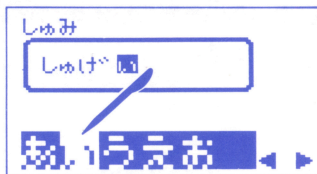
すきないろ

あか

あいうえお

10. 趣味を入力して **OK** を押します。

- ・文字の入力は「文字入力のかた」を参考にしてください。



11. メモ(住所など)を入力して **OK** を押します。

- スペースを入れると見やすくなります。文字入力の前に画面をタッチして—を移動するか、文字入力で■マークを入力してスペースを入れます。
- ・文字の入力は「文字入力のかた」を参考にしてください。

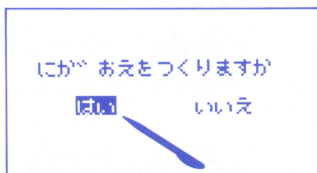


## に おえ 似顔絵をつくらう

12. 似顔絵をつくるときは〈はい〉をタッチして **OK** を押します。

〈に おえをつくりませんか〉というメッセージが表示されます。

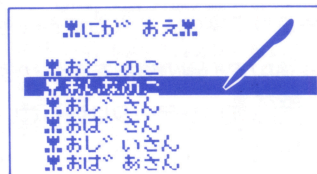
- ・似顔絵をつくる必要がないときは〈いいえ〉をタッチして **OK** を押してください。(ここまで入力した内容で記憶されます)



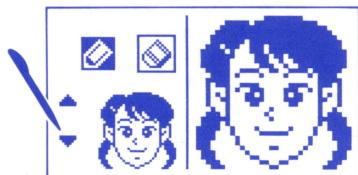
- ・似顔絵をつくる元になる顔を決めます。

似顔絵をつくるタイプをペンでタッチして

**OK** を押します。



- 画面<sup>が めんじょう</sup>上の▲▼<sup>か</sup>をペンでタッチしていくと、顔<sup>かお</sup>がいろいろ変わります。いちばん似ている顔<sup>に かの</sup>をさがします。



- ペンでをタッチして似顔絵<sup>に お え し ゃ う せ い</sup>を修正します。消したいときは、をタッチして消していきます。



- 似顔絵<sup>に お え</sup>をつくり終わって記憶<sup>き お く</sup>するときは **OK** <sup>お</sup>を押します。

〈データをきおくしました〉というメッセージが表示<sup>ひょうじ</sup>されます。

一人分<sup>ひとりぶん</sup>の似顔絵フレンド<sup>に お え</sup>の内容<sup>ないよう</sup>が記憶<sup>き お く</sup>され

- 状態<sup>じょうたい</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。

データ<sup>データ</sup>をきおくしました

※ 知らなくて入力<sup>にゅうりょく</sup>できない項目<sup>こうもく</sup>は、 **OK** <sup>お</sup>を押して次へ進む<sup>つぎすす</sup>ことができます。

※ 続けて別<sup>べつ</sup>の人<sup>ひと</sup>を入力<sup>にゅうりょく</sup>するときは、2～13の手順<sup>ていじゆん</sup>を繰り返<sup>く</sup>してください。


※ 途中<sup>とちゆう</sup>で、別<sup>べつ</sup>の機能<sup>きのう</sup>を使う<sup>つか</sup>うときは、 **メニュー** <sup>お</sup>を押して選<sup>えら</sup>びます。この場合<sup>このばあい</sup>、入<sup>い</sup>力<sup>りょく</sup>していたデータ<sup>データ</sup>は残<sup>のこ</sup>らないで消<sup>き</sup>えてしまいます。





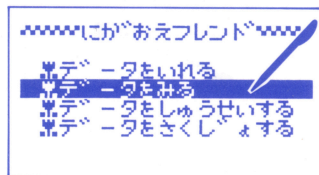
き おく に が お え  
記憶した似顔絵フレンドのさがしかた



1. **メニュー** を押して  をタッチして **OK** を押します。





2. <データを見る> をタッチして **OK** を押します。



3. フレンドリストが表示されます。



- ・   を押して見たいフレンドリストを探してタッチして **OK** を押します。

- ※データの続きを見るときは **OK** を押します。



4. **OK** を押すと 2. の状態に戻ります。



き おく に お え  
記憶した似顔絵フレンドのなおしかた



1. **メニュー** を押して をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. <データをしゅうせいする> をタッチして **OK** を押します。

~~~~~にが"おえフレンド"~~~~~

※デ-タをいれる  
※デ-タをみる  
※デ-タをしゅうせいする  
※デ-タをさくじょする

3. フレンドリストが<sup>ひょうじ</sup>表示されます。

を押して直したいフレンド  
リストを<sup>さが</sup>探してタッチして **OK** を押します。

| ※フレンドリスト※  |              |
|------------|--------------|
| NAME       | TEL          |
| 1.※あしづ み   | 045-023-7173 |
| 2.※いまい なな  | 045-015-1117 |
| 3.※うちた ひろ  | 03-7654-1210 |
| 4.※えんどう    | 03-7143-0810 |
| 5.※まきさき なみ | 03-7757-0840 |
| 6.※まきさき なみ | 0467-02-4786 |

4. 内容<sup>ないよう</sup>を直して **OK** を押します。

ペンをタッチして■マークを<sup>い どう</sup>移動して内容<sup>ないよう</sup>を直  
します。<sup>しゅうせい</sup>修正しない項目<sup>こうもく</sup>は、何も直さないまま

**OK** を押してください。

TEL

03-7757-0840

0123456789-

に お え

## 似顔絵のなおしかた

〈にがおえをつくりませんか〉というメッセージが表示されます。

① 似顔絵を直すときは、〈はい〉をタッチして

**OK** を押します。

似顔絵の修正は「似顔絵フレンドの入力・記憶のしかた」の12. を参考にしてください。

② 似顔絵を直さないときは、〈いいえ〉をタッチして **OK** を押します。

③ 似顔絵を消すときは、〈はい〉をタッチして

**OK** を押します。消すのをやめるときは、〈いいえ〉をタッチして **OK** を押します。

（ここまで直した内容で記憶され2. の状態に戻ります）

にが おえをつくりませんか

はい

いいえ

にが おえを  
さくしょうしますか？

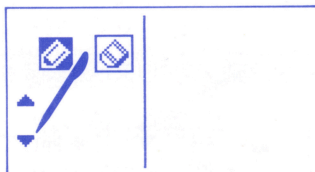
はい

いいえ

・ 似顔絵が記憶されていないときは、次の表示が  
です。

似顔絵をつくるときは画面上の▲▼をペンで  
タッチしていちばん似ている顔を捜して似顔  
絵を作ってください。

似顔絵の入力は「似顔絵フレンドの入力・記憶  
のしかた」の12. を参考にしてください。



5. 似顔絵をつくり終わって記憶するときは **OK** を押します。

〈データをしゅうせいしました〉というメッセージが表示されます。

一人分の似顔絵フレンドの内容が記憶されます。


（2. の状態に戻ります）

データをしゅうせいしました



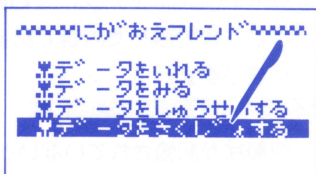
# きおくに おえ け 記憶した似顔絵フレンドの消しかた





1. **メニュー** を押し  をタッチして **OK** を押します。



2. <データをさくじょする> をタッチして **OK** を押します。



3. フレンドリストが表示されます。

  を押し <sup>お</sup> <sup>け</sup> 消したいフレンド  
リストを探してタッチします。

「記憶した似顔絵フレンドのさがしかた」を参考  
にしてください。

| フレンドリスト   |              |  |
|-----------|--------------|--|
| NAME      | TEL          |  |
| 1. あしづ み  | 045-023-7173 |  |
| 2. まい なな  | 045-015-1717 |  |
| 3. うちだ ひろ | 03-7654-210  |  |
| 4. えんどう   | 03-7143-0810 |  |
| 5. さとう けい | 03-7157-0820 |  |
| 6. まさき なみ | 0467-02-4786 |  |

4. 消すときは、**OK** を押します。

<データをさくじょしました>というメッセージ  
が表示されます。

(2. の状態に戻ります)

データをさくじょしました



# スケジュールを入れてみよう



カレンダーの日付けを指定してスケジュールを入れることができます。予定内容を文字と絵記号のスタンプを使って入力することができます。



## スケジュールの入力・記憶のしかた





1. **メニュー**を押して  をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. スケジュールを入力する月を選びます。

今月のカレンダーが表示され、今日の日付けが反転しています。

  を押して入力したい月のカレンダーを表示させます。

| 1994年12月 |    |    |    |    |    |    |    |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|
| 日        | 月  | 火  | 水  | 木  | 金  | 土  |    |
| 4        | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 |
| 11       | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 18       | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 25       | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |    |

3. スケジュールを入力する日<sup>にゅうりよく ひ</sup>をタッチして **OK**<sup>お</sup>を押します。

反転の日付けはタッチした位置に移動します。

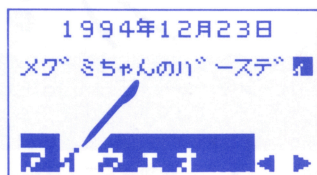
※1600年<sup>ねん</sup>1月<sup>がつ</sup>1日<sup>にち</sup>～1999年<sup>ねん</sup>12月<sup>がつ</sup>31日<sup>にち</sup>までのスケジュール<sup>にゅうりよく ひょうじ</sup>を入力し、表示することができます。

| 1994年12月 |    |    |    |    |    |    | 土  |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|
| 日        | 月  | 火  | 水  | 木  | 金  | 土  | 日  |
| 4        | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 |
| 11       | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 |
| 18       | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 |
| 25       | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |    |

4. スケジュールを入力して **OK**<sup>お</sup>を押します。

文字の入力方法は「文字入力<sup>にゅうりよく</sup>のしかた<sup>も</sup>」を参考<sup>さんこう</sup>にしてください。

(例) メグミちゃんのバースディ



絵文字<sup>えもじ</sup>を入力するときは、**スタフ**<sup>お</sup>を押します。

(◀▶を押して入力したい絵文字を探してタッチします。表示する位置を替えたいときは絵文字を選ぶ前に **マーク**<sup>い どう</sup>を移動してください)

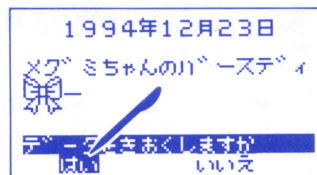


記憶<sup>きおく</sup>できるのは1日<sup>にち</sup>1件<sup>けん</sup>です。記憶スペース<sup>きおく</sup>は画面2画面<sup>がめん</sup>分まで入力<sup>がめんぶん</sup>できます。

※2画面目<sup>がめんめ</sup>に入力するときは、**▼**<sup>お</sup>を押して画面をスクロールさせてから入力<sup>にゅうりよく</sup>してください。

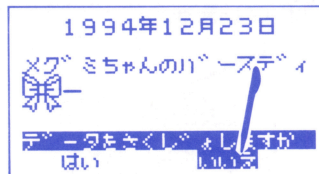
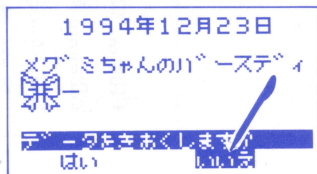
5. 記憶<sup>きおく</sup>するときは、〈はい〉をタッチして **OK**<sup>お</sup>を押します。

(2. の状態<sup>じょうたい</sup>に戻ります)



・記憶しないときは〈いいえ〉をタッチし **OK** を2度くり返します。

(4. の状態に戻ります)



※続けて別の日にスケジュールを入力したいときは、2～5の手順を繰り返してください。

※途中で、別の機能を使うときは **メニュー** を押して選びます。この場合、入力していたスケジュールは、のこらないで消えてしまいます。





## 記憶したスケジュールのさがしかた



1. **メニュー** を押して  をタッチして **OK** を押します。



2. 見たいスケジュールのある月を選びます。

  を押して見たい月のカレンダーを表示してください。

| 1995年 1月 |    |    |    |    |    |    |
|----------|----|----|----|----|----|----|
| 日        | 月  | 火  | 水  | 木  | 金  | 土  |
| 1        | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
| 8        | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15       | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22       | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29       | 30 | 31 |    |    |    |    |

3. 見たい日<sup>ひ</sup>をタッチして **OK** を押します。

スケジュールを入力してある日<sup>ひ</sup>には✦マークが  
付いています。

| 1995年 |    |    | 1月 |    |    |
|-------|----|----|----|----|----|
| 日     | 月  | 火  | 水  | 木  | 金  |
| 1     | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 8     | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 15    | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 22    | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 29    | 30 | 31 |    |    |    |

4. その日<sup>ひ</sup>のスケジュール<sup>ひょうじ</sup>が表示されます。

内容<sup>ないよう</sup>が長い時<sup>ながとき</sup>は、▼ を押して画面<sup>がめん</sup>をスク  
ロールして見てください。

1995年 1月29日

2:00に<sup>に</sup>よこはま<sup>の</sup>  
かいさつ<sup>て</sup> おやちゃんと  
まちあわせ。

あいいうえお ◀ ▶

※チコクしたば<sup>ば</sup> あいはココに  
TELすること↓

番045-023-7143  
(おやちゃんのいえ)

あいいうえお ◀ ▶

5. **OK** を押すと2. の状態<sup>じょうたい</sup>に戻<sup>もど</sup>ります。







1. **メニュー** を押して をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. を押して直したい月のカレンダーを表示させ直したい日をタッチして **OK** を押します。

スケジュールを入力してある日には マークが  
付いています。

| 日  | 月  | 火  | 水  | 木  | 金  | 土  |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
| 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 |    |    |    |    |

3. 直したい場所にペンをタッチして マークを移動し内容を直して **OK** を押します。

文字の入力は「文字入力のしかた」を参考にして  
ください。

1995年 1月29日

2:00に『よこはま』の  
かいさつで みやちゃんと  
まちあわせ。

012345

4. 記憶するときは、〈はい〉をタッチして **OK** を押します。

(2. の状態に戻ります)

1995年 1月29日


2:00に『よこはま』の  
かいさつで みやちゃんと  
まちあわせ。

データをきおくしますか  
はい いいえ





# きおく け 記憶したスケジュールの消しかた



1. **メニュー** をお<sup>お</sup>して  をタッチして **OK** をお<sup>お</sup>します。

メニュー



2.   をお<sup>お</sup>して消<sup>け</sup>したい月<sup>つき</sup>の calendar<sup>ひょうじ</sup>を表示させます。  
消<sup>け</sup>したい日<sup>ひ</sup>をタッチして **OK** をお<sup>お</sup>します。

スケジュールを<sup>にゅうりよく</sup>入力してある日<sup>ひ</sup>には **+** マーク  
が<sup>つ</sup>付いています。

| 1995年 |    |    | 1月 |    |    |
|-------|----|----|----|----|----|
| 日     | 月  | 火  | 水  | 木  | 金  |
| 1     | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  |
| 8     | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 |
| 15    | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 22    | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| 29    | 30 | 31 |    |    | 28 |

1995年 1月29日

2:00に『よこはま』の  
かいきつて みやちゃんと  
まちあわせ。

**はいいいえお** ◀ ▶

3. 消<sup>け</sup>すときは、**はい** をタッチして **OK** 、**いいえ** をタッチして  
**OK** をお<sup>お</sup>します。

(2. の<sup>じょうたい</sup>状態<sup>もど</sup>に戻ります)

1995年 1月29日

2:00に『よこはま』の  
かいきつて みやちゃんと  
まちあわせ。

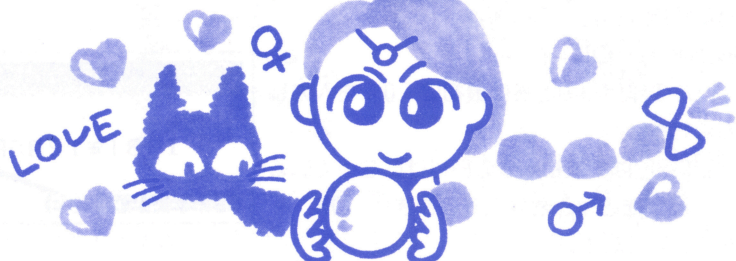
**データをきおくしますが**  
**はい** **いいえ**

1995年 1月29日

2:00に『よこはま』の  
かいきつて みやちゃんと  
まちあわせ。

**データをきおくしますが**  
**はい** **いいえ**

うんせい あいしょう れんあい うらな  
**運勢・相性・恋愛を占ってみよう**



誕生日を入力して占いたい日の運勢を占うことができます。その日のラッキー度や占いの結果をコメントで表示します。


\*1600年1月1日～2999年12月31日までの誕生日と占う日を入力することができます。



うんせいうらな  
**運勢占いのしかた**

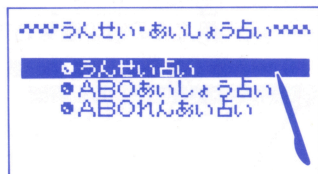


(例) 1981年12月8日生まれの人(うんせい)の1994年7月11日の運勢(うらな)を占ってみましょう。

1. **メニュー** をおして  をタッチして **OK** をおします。



2. <うんせい占い> (うらな) をタッチして **OK** をおします。





3. <あなた>のところに、<sup>うらな</sup>占う人<sup>ひと</sup>の<sup>たんじょうび</sup>誕生日<sup>にゅうりく</sup>を入力して **OK** <sup>お</sup>を押します。

1981年<sup>ねん</sup>12月<sup>がつ</sup>8日<sup>にち</sup>を入力します。

19811208→ **OK**

\* 1けたの年月日のときは最初に「0」を入力し

てください。

(<sup>せいねんがつび</sup>生年月日は、<sup>さいしよじぶん</sup>最初自分の日付けになっている

ので自分を占うときは、そのまま **OK**

<sup>お</sup>を押してください)



4. <占う日>のところに、<sup>うらな</sup>占いたい日<sup>ひ</sup>に<sup>にゅうりく</sup>ちを入力して **OK** <sup>お</sup>を押します。

1994年7月11日を入力します。

19940711→ **OK**

(<sup>うらな</sup>占う日は、<sup>さいしよ</sup>最初<sup>きよう</sup>今日の日付けになっている

ので 今日<sup>きよう</sup>を占うときは、そのまま **OK**

<sup>お</sup>を押してください)



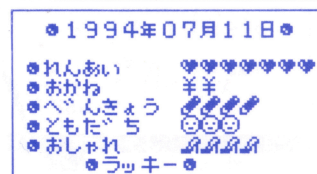
5. 占い<sup>うらな</sup>がはじまると右<sup>みぎ</sup>のような画面<sup>がめん</sup>が表示<sup>ひょうじ</sup>されます。



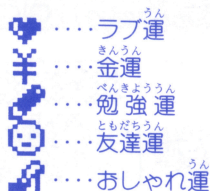
6. 占い結果<sup>うらな</sup>をみてみましょう。

マークの数<sup>かず</sup>でその日の運勢<sup>ひ うんせい</sup>をチェック!

(0~7個<sup>こ</sup>であらわします。数<sup>かず</sup>が多いほど運勢<sup>うんせい</sup>がよい)







その他にもその日のラッキーカラー、ラッキーナンバー、ラッキーチェックを見てみましょう。

●カラー ピンク  
●ナンバー 2  
●チェック エンピツ  
センスが UPします。あとこの子からのちゅうもくされて、ウキウキしそう。人の目につきやすいわ、とくに せんせい の目はふし穴ではないので いいかげ

わ、とくに せんせい の目はふし穴ではないので いいかげんなたいど は!?おカネのムダづかいをしてしまいそなのでおそび はひかえ目にネ。

▼ を押して画面をスクロールしてコメントを読んでみましょう。


7. **OK** を押すと 2. の画面に戻ります。



## あいしょううらな 相性占いのしかた

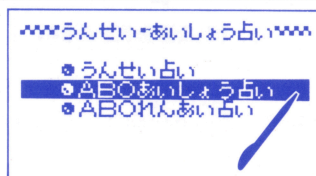


(例) 1981年12月8日生まれB型の子と1981年7月11日生まれO型の子を占います。

1. **メニュー** を押して  をタッチして **OK** を押します。



2. <ABOあいしょう占い> をタッチして **OK** を押します。



3. <あなた>のところに自分の<sup>じぶん</sup>誕生日と血液型<sup>けつえきがた</sup>を入力して **OK** <sup>お</sup>を押します。

1981年<sup>ねん</sup>12月<sup>がつ</sup>8日<sup>か にゅうりよく</sup>を入力します。

19811208

\* 1けたの年月日<sup>ねんがつひ</sup>のときは最初に「0」を入力してください。

血液型<sup>けつえきがた</sup>をタッチして **OK** <sup>お</sup>を押します。

B → **OK**

(生年月日・血液型は、最初自分のデータになっているので自分をうるときはそのまま **OK** <sup>お</sup>を押してください)



4. 同様に<あいて>の生年月日<sup>せいねんがつひ</sup>、血液型<sup>けつえきがた</sup>を入力し、 **OK** <sup>お</sup>を押します。

19810711

O → **OK**



5. 相性度<sup>あいしょうど</sup>を占いはじめると右のような画面が表示されます。

\* 女の子<sup>おんな こ</sup>が相性度の1桁<sup>けた</sup>め、2桁<sup>けた</sup>めを順番<sup>じゆんばん</sup>につば壺<sup>つば</sup>からとりだしていきます。



6. 友情相性度<sup>ゆうじょうあいしょうど</sup>が表示されます。



7. **OK** を押します。


(2. の画面に戻ります)



## れんあいうらな 恋愛占いのしかた



(例) 1981年12月8日生まれB型の子と1981年7月11日生まれO型の子を占います。

1. **メニュー** を押して  をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. <ABOれんあい占い> をタッチして **OK** を押します。

~~~~~うんせい・あいしょう占い~~~~~

- うんせい占い
- ABOあいしょう占い
- ABOれんあい占い

3. <あなた>のところに自分の誕生日と血液型を入力して **OK** を押します。

1981年12月8日を入力します。

19811208

\* 1けたの年月日のときは最初に「0」を入力してください。

血液型をタッチして **OK** を押します。

B → **OK**

(生年月日・血液型は、最初自分のデータになっているので自分を占うときはそのまま **OK** を押してください)

あなただけの占い  
1981年12月08日  
A B O AB  
0123456789

4. 同様に〈<sup>どうよう</sup>あいて〉の<sup>せいねんがつび</sup>生年月日、<sup>けつえきがた</sup>血液型を<sup>にゅうりょく</sup>入力し、**OK** <sup>お</sup>を押します。

19810711

0 → **OK**



5. <sup>あいしょうど うらな</sup>相性度を<sup>みぎ</sup>占いはじめると<sup>がめん ひょうじ</sup>右のような画面が表示されます。



6. <sup>あか いと</sup>赤い糸に<sup>れんあいあいしょうど</sup>ひっばられてくるものによって<sup>ちが</sup>恋愛相性度が違います。



7. <sup>れんあいあいしょうど ひょうじ</sup>恋愛相性度が表示されます。



8. **OK** <sup>お</sup>を押します。

(2. の<sup>がめん もど</sup>画面に戻ります)



# あそ ゲームで遊んでみよう



ほんたい つか  
本体にあるカーソルキーとペンを使ってゲームができます。ひとふでがき  
ゲーム、まる・さんかく・しかく、シェイプアップゲームが楽しめます。



## シェイプアップゲームのしかた



1. **メニュー** をおして **GAME** をタッチして **OK** をおします。

メニュー



2. 〈シェイプアップゲーム〉をタッチして **OK** をおします。

~~~~~ゲーム~~~~~

●シェイプアップゲーム  
●まる・さんかく・しかく  
●ひとふでかきゲーム

3. 時間内にカーソルキー（◀ ▶）を交互に連打して、女の子をシェイプアップさせます。

連打する速度が遅いと、どんどん女の子が太って元に戻ってしまいます、速すぎると逆にやせ細って「キケン」の表示が出てしまいます。交互にテンポ良く押すのがポイントです。



4. タイムアップ時に、見事理想体重になると女の子がすてきなポーズをとってくれます。

目指せ、ゴールデンプロポーション！



5. **OK** を押します。（2. の画面に戻ります）



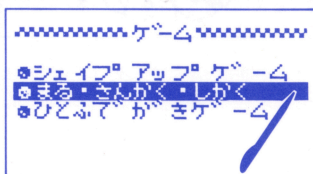
まる・さんかく・しかく（ゲーム）のしかた



1. **メニュー** を押して **GAME** をタッチして **OK** を押します。

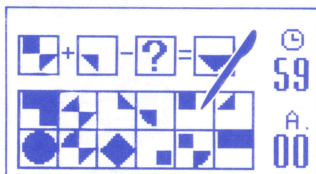


2. 〈まる・さんかく・しかく〉をタッチして **OK** を押します。

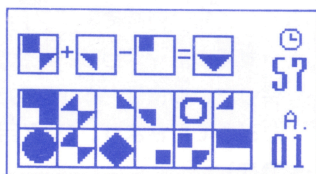


3. このゲームはかたちのたしざん、ひきざんです。

上の段に問題が出てくるので、**[?]** のところにあてはまる答えを下から選び、ペンでタッチします。  
制限時間内に何問正解できるかチャレンジしてください。



4. こたえが正解ですと **[○]**、まちがっていると **[×]** と正しい答が表示され、次の問題がでできます。



5. タイマーが切れると、正解数に応じて、メッセージが表示されます。



6. **[OK]** を押します。

(2. の画面に戻ります)



ひとふでがきゲームのしかた

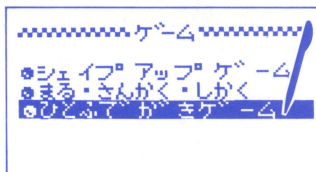


1. **[メニュー]** をおして **GAME** をタッチして **[OK]** を押します。





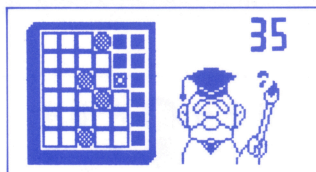
2. 〈ひとふでがきゲーム〉をタッチして **OK** を押します。



3. スタート位置からカーソルキーを使って、一筆書きでマス目をうめていくゲーム。

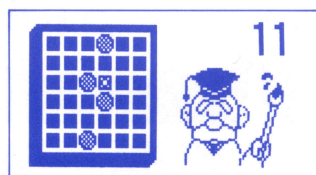
なるべく短い時間で、マス目をうめてください。

\*一度通ったマス目は、表示が反転します。元に戻りたい場合は、通ってきた道筋を同じようにたどって行きます。(マス目の表示が元に戻ります)



4. すべてのマス目を埋め終わると、次のゲーム画面に自動的に変わります。

\*そこでゲームをやめたい場合には、下の **メニュー** を押してください。



5. タイマーが残り時間 0 秒になると、ゲーム終了です。

博士からのメッセージが表示されます。



6. **OK** を押します。

(2. の画面に戻ります)



# おこづかい帳をつけてみよう



毎月のおこづかいをつけて、お金の管理ができます。入・出金を入れるだけで自動的に残金の計算をしてくれます。



## おこづかいの入力・記憶のしかた



1. **メニュー** をおして (¥) をタッチして **OK** をおします。

メニュー



2. 月のおこづかい帳が表示されます。

タッチペンで ■マークを移動しておこづかい帳の月を入力してください。

| おこづかいちょう ■ 月 |       |
|--------------|-------|
| にゅうきん        | しゅっきん |
| 1            |       |
| 2            |       |
| 3            |       |
| 4            |       |
| 5            |       |
| 6            |       |
| 7            |       |
| 8            |       |
| 9            |       |
| ごうけい ¥       |       |
| 0123456789   |       |

| おこづかいちょう 12月 |       |
|--------------|-------|
| にゅうきん        | しゅっきん |
| 1            |       |
| 2            |       |
| 3            |       |
| 4            |       |
| 5            |       |
| 6            |       |
| 7            |       |
| 8            |       |
| 9            |       |
| ごうけい ¥       |       |
| 0123456789   |       |

3. おこづかいの入金・<sup>にゆうきん</sup>入金・<sup>しはっきん</sup>出金<sup>にゆうりよく</sup>を入力して **OK**

《例》 12月1日入金 3000円

▼ ▲ おにゅうりょくひを押して入力したい日にあ  
わせます。

※金額の頭に■マークを移動して入金します。

**OK** を押すと〈ごうけい〉が表示され、記憶されます。

[illegible]

おこづかいちょう 12月  
にゅうぎん しゅっきん

|   |      |  |
|---|------|--|
| 1 | 3000 |  |
| 2 |      |  |
| 3 |      |  |
| 4 |      |  |

ごうけい 00003000  
0123456789

4. **メニュー**を押すとメニュー画面に戻ります。



1. **メニュー** を押して **¥** をタッチして **OK** を押します。

A collection of colorful icons arranged in two rows. The top row includes a chef's hat, a pencil writing on a document, a person at a desk, a calculator, and a magnifying glass over a globe. The bottom row includes a game controller, a banknote, mathematical symbols ( $\times$ ,  $+$ ,  $-$ ,  $=$ ), a clock, a key, and the word "SET". A large blue diagonal slash is drawn across the entire set of icons.

2. 月のおこづかい帳が表示されます。

を押して見たい日にあわせ  
ます。

| おこづかいちょう   |       | 7月  |
|------------|-------|-----|
| にゅうきん      | しゅっきん |     |
| 1日         |       | 150 |
| 2日         | 1000  |     |
| 3日         |       | 30  |
| 4日         |       | 100 |
| おこづかい      |       |     |
| 0123456789 |       |     |

3. **メニュー**を押すとメニュー画面に戻ります。



# おこづかい帳ちひょうのちひょうなおしかた



1. **メニュー** を押して **¥** をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. 月のおこづかい帳ちひょうが表示ひょうじされます。

**▼** **▲** を押して直なおしたい日ひを探さがしてください。

| おこづかいちょう 7月      |                 |
|------------------|-----------------|
| 1日               | にゅうきん しゅっきん 150 |
| 2日               | 1000            |
| 3日               | 80              |
| 4日               | 100             |
| こづかい¥ 0123456789 |                 |

3. おこづかい帳ちひょうの内容ないようを直なおして **OK** を押します。

入力方法にゅうりくほうほうは「おこづかい帳ちひょうの入力・記憶きおくのしかた」を参考さんこうにしてください。

※月のおこづかい帳ちひょうの内容ないよう（1ヶ月分）を記憶きおくすることができます。

| おこづかいちょう 7月    |                 |
|----------------|-----------------|
| 1日             | にゅうきん しゅっきん 150 |
| 2日             | 1000            |
| 3日             | 80              |
| 4日             | 100             |
| こづかい¥ 00000670 |                 |
| 0123456789     |                 |

4. **メニュー** を押すとメニュー画面がめんに戻もどります。







# おこづかい帳ちようのけしかた



1. **メニュー** を押して **¥** をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. 消すときは、**もどる** を押します。

| おこづかい帳 7月  |       |
|------------|-------|
| にゅうきん      | しゅっきん |
| 1日         | 150   |
| 2日         | 1000  |
| 3日         | 80    |
| 4日         | 100   |
| こづかい¥      |       |
| 0123456789 |       |

3. <はい> をタッチして **OK** を押します。

<いいえ> をタッチして **OK** を押すと  
修正画面に戻ります。

| おこづかい帳 7月  |       |
|------------|-------|
| にゅうきん      | しゅっきん |
| 1日         | 150   |
| 2日         | 1000  |
| 3日         | 80    |
| 4日         | 100   |
| 修正画面に戻りますか |       |
| はい         | いいえ   |

4. **メニュー** を押すとメニュー画面に戻ります。



でんたくけいさん

## 電卓計算をしてみよう



10けたの四則計算ができます。計算をするときは、画面上のキーをペンでタッチして計算できます。

けいさん  
計算のしかた

1. **メニュー** をおして **×+/-** をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. 画面上のキーをペンでタッチして計算します。

**AC** をおすと 0 表示の画面に戻ります。

加・減・乗・除の四則計算は算式通りに押します。

(例)  $23 + 5.4 - 55 = -26.6$

23 **+** 5.4 **-** 55 **=** -26.6

(例)  $55 \times (-12) \div (-2.5) = 264$

55 **×** 12 **-** 2.5 **÷** **=** 264



※エラー (E) のときは、**AC** をタッチすると 0 表示の画面にもどります。

※負数は、数値を入力後に **±** を押します。

※途中で、別の機能を使うときは **メニュー** を押して選びます。

# アラーム・タイマーをセットしてみよう



## 24時間制の表示のしかた



時計は、通常 12時間制で表示されますが、24時間制に切り換えることができます。

(例) 12時24分24秒のとき

|       |          |
|-------|----------|
| 12時間制 | PM 2時15分 |
| 24時間制 | 14時15分   |



**12** をタッチすると24時間制になります。

12時間制に戻すときは、**24** をタッチします。



## アラーム時間をセットする



朝起きる時間やお昼時間を教えてくれるアラームを設定することができます。

1. **メニュー** を押し をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. **アラーム** をタッチして **OK** を押します。

(例) ぞせん 7 時 15 分にあわせませす。



3. **PM** をタッチして **AM** を表示させ、時間を入力し **OK** を押すとセッ  
たれます。

0715 → **OK**

※アラーム音が鳴らない状態にするには、

をタッチして の表示にしてください。

更にアラーム音をONに戻したいときは、もう一度タッチします。

※電源が切れているときや他の機能を使っているときでも、アラームは動いています。

※アラームのセットは24時間制にはできません。



4. **OK** を押すと 2. の状態に戻ります。





## タイマー時間<sup>じかん</sup>をセットする



1. **メニュー** を押して をタッチして **OK** を押します。



2. <タイマー>をタッチして **OK** を押します。

(例) 3分後にタイマー音<sup>おん</sup>  
鳴らす<sup>な</sup>設定<sup>せつてい</sup>をします。



3. タイマー時間<sup>じかん</sup>を入力<sup>にゅうりょく</sup>します。

0300

※タイマー時間は99分59秒まで設定できます。



4. **OK** を押します。

カウントダウンが始まり0になるとタイマー音<sup>おん</sup>がなります。

※タイマー音が鳴らない状態<sup>じょうたい</sup>にするには、

をタッチして の表示<sup>ひょうじ</sup>にしてください。  
更にタイマーをONに戻<sup>もど</sup>りたいときは、もう一度タッチします。



※途中でタイマーを止めたいとき (リセット) は、**もどる** を押します。  
(3.の状態に戻ります)

5. カウントダウンしているときは、**OK** を押すと2.の状態に戻ります。





# シークレット機能を使ってみよう




シークレットエリアを作って、秘密の「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」を入れることができます。秘密をよびだすのは、パスワードを知っているあなただけです。



パスワードを登録してシークレットエリアをつくる



1. **メニュー** を押して  をタッチして **OK** を押します。

メニュー



2. パスワードを入力して **OK** を押します。

(例) フェリエ

※パスワードは必ず4文字で入力してください。  
(スペースは、使用できません)文字の入力方法は「文字入力のしかた」を参考にしてください。

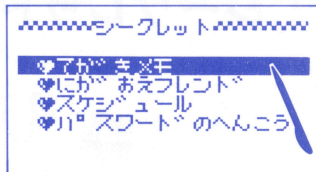
パスワードのとうろく

フェリエ

アイウエオ

3. パスワードが登録されて、シークレットエリアの選択画面が表示されます。

〈てがきメモ〉〈にがおえフレンド〉〈スケジュール〉を選んで **OK** を押します。



4. シークレットエリアの入力・記憶のしかた

「てがきメモ」「にがおえフレンド」「スケジュール」の入力・記憶のしかたを参考にしてください。


※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。



## シークレットエリアの呼び出しかた



シークレットエリアに記憶した「てがきメモ」「にがおえフレンド」「スケジュール」をさがします。

1. **メニュー** を押して  をタッチして **OK** を押します。



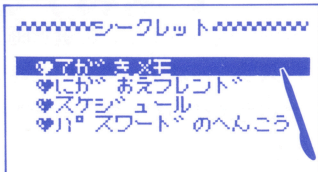
2. パスワードを入力して **OK** を押します。

シークレットエリアの選択画面が表示されます。  
パスワードが正しくないときは、入力した文字が  
消えますので、もう一度やりなおしてください。



3. パスワードが登録されて、シークレットエリアの選択画面が表示されます。

〈てがきメモ〉〈にがおえフレンド〉〈スケジュール〉を選んで **OK** を押します。



#### ・シークレットエリアのさがしかた

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」のさがしかたを参考にしてください。

※ **もどる** を押すとシークレットエリアの選択画面に戻ります。

※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。

#### ・シークレットエリアの内容のなおしかた

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」のなおしかたを参考にしてください。

※ **もどる** を押すとシークレットエリアの選択画面に戻ります。

※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。

#### ・シークレットエリアの内容の消しかた

「手書きメモ」「似顔絵フレンド」「スケジュール」の消しかたを参考にしてください。


※ **もどる** を押すとシークレットエリアの選択画面に戻ります。

※シークレットエリアからメニュー画面に戻ると、通常のエリアに戻ります。



## パスワードのなおしかた



1. **メニュー** を押して  をタッチして **OK** を押します。



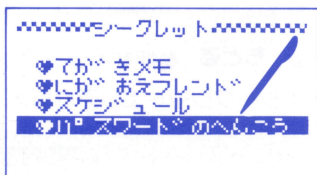


2. “パスワード”<sup>にゅうりょく</sup>を入力して **OK** <sup>お</sup>を押します。

シークレットエリアの選択画面<sup>せんたく が めん ひょうじ</sup>が表示されます。  
パスワードが正<sup>ただ</sup>しくないときは、入力<sup>にゅうりょく</sup>した文字<sup>もじ</sup>  
が消えますので、もう一度やりなおしてください。

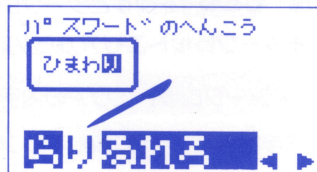


3. <パスワードのへんこう>をタッチして **OK** <sup>お</sup>を押します。



4. 新しいパスワード<sup>あたらし にゅうりょく</sup>を入力して **OK** <sup>お</sup>を押します。

新しいパスワード<sup>あたらし にゅうりょく</sup>が登録されて、シークレット  
エリアの選択画面<sup>せんたく が めん ひょうじ</sup>が表示されます。



※パスワードは1個<sup>こ</sup>だけ記憶<sup>きおく</sup>できます。

※パスワードは必ず<sup>かなら</sup>4文字<sup>もじ</sup>で入力<sup>にゅうりょく</sup>してください。(スペース<sup>しやう</sup>は使用<sup>しやう</sup>できません)

※パスワードを忘れてしまうと、シークレットエリアに記憶<sup>きおく</sup>した内容<sup>ないよう</sup>をみるこ  
とができなくなります。パスワードは<sup>かなら</sup>必ず、ノートなどにメモしておきましょう。  
リセット<sup>そう さ おこな</sup>操作<sup>あたら</sup>を行うと、新しいパスワード<sup>あたらし にゅうりょく</sup>を登録<sup>ちゅうるい</sup>できるようになりますが、す  
べてのデータが消えてしまいますので注意<sup>ちゅうい</sup>してください。



# せってい 設定(SET)の変更をしてみよう

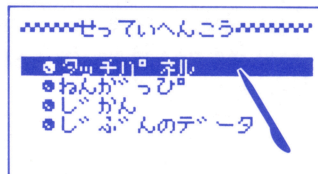


1. **メニュー** を押して **SET** をタッチして **OK** を押します。



2. 変更したい項目をタッチして **OK** を押します。

- ① 手書きの位置がずれているときは、〈タッチパネル〉を選んで修正します。
- ② 今日の年月日を変更するときは、〈ねんがっぴ〉を選んで修正します。
- ③ 時計の時刻がずれてきたときは、〈じかん〉を選んで修正します。
- ④ 自分のデータを変更するときは、〈じぶんのデータ〉を選んで修正します。



※ 入力のはかりは、「はじめてお使いになるまえに」を参考にしてください。

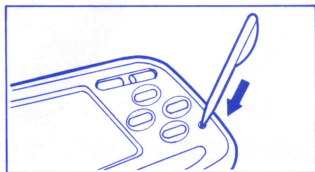
# いじょう はっせい しょり 異常が発生したときの処理

ご使用 中に強度の外來ノイズや強いショックを受けた場合など、ごくまれに全ての機能が働かなくなるなどの異常が発生することがあります。このような異常が発生したときは、次のリセット操作をしてください。

## リセット操作

① 本体表面のリセットスイッチを付属のペンで押します。

※このとき、先のとがったものや鉛筆の芯などで強く押さないでください。故障の原因になります。



② タッチパネルの調整をしてください。

③ 「リセットしますか」と表示されますので「はいえ」をタッチして **OK** を押してください。  
入力されたデータは、そのまま動作するようになります。

※ 「はい」にタッチして **OK** を押すとすべてのデータが消去されますので、ご注意ください。

## ちゅうい ご注意

○ 強度の外來ノイズや強いショックを受けたことにより、記憶内容が変化したときは、上記のリセット操作でも記憶内容が消去されてしまう場合があります。

でん ち こうかん

# 電池交換のしかた

でん ち こうかん てじゆん まちが き おく ないよう き ば あい でん  
電池交換の手順を間違えると、記憶した内容が消えてしまう場合があります。電  
池交換をするときは、必ずお家の方が行ってください。

## 使用している電池

①動作電池（単3 アルカリ乾電池 2 本）

でん し てちよう うご でん ち  
電子手帳を動かすための電池です。

※ニッカド電池は使用できません。

②メモリー保護電池（リチウム電池CR2032）

に が お え き おく ないよう き ほ じ でん ち  
似顔絵フレンドのデータやスケジュールの記憶した内容などを保持するための電池です。この電池がなくなると、記憶させた内容が消えてしまいます。

どう き よう でん ち ほ じ よう でん ち どう じ に が お え  
動作電池とメモリー保護電池を同時にはずすと、似顔絵フレンドのデータやスケジュールな  
どに記憶させた内容が消えてしまいます。

り よう ほう こう かん か なら か た ほう こう かん  
（両方交換するときは、必ず片方づつ交換してください。）

でん ち こうかん

## 電池交換のしかた

①本体の動作電池が消耗すると、電源をいれたとき、図のメッセー  
ジが表示されます。このときは、まず電源をOFFにしてください。  
（必ず行ってください）

②本体裏側のネジ（右図）をゆるめ、図のようにフタをスライドして、  
とりはずします。

※ネジはフタからは、はずれますのでなくさないように注意してくだ  
さい。

③消耗した電池を取り出し、新しい電池をセットします。

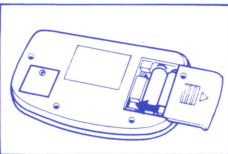
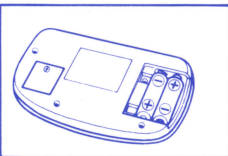
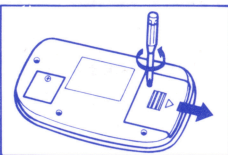
あた ち だ ん ち たん かん でん ち ほん  
新しい電池（単3 アルカリ乾電池×2 本）は、2 個とも新品のもの  
にしてください。※ニッカド電池は使用できません。  
（+-をまちがえないように注意してください）

④図のように左にあるツメを押し込んで、裏フタを閉じてからネジを  
止めます。

※初めて電池を入れた場合は、P5の「はじめてお使いになる前に」の  
操作を読んでリセット操作をしてください。

※電池交換の場合は、P61の「異常が発生したときの処理」の操作を読  
んでリセット操作をしてください。

おたらしいでんちと  
こうかんしてください



# メモリー保護用電池の交換

でんち (CR2032) がなくなると、てが 手書きメモ、に おえ 似顔絵フレンド、スケジュールをき  
おく ないよう き ねん ど でんち こうかん  
憶させた内容が消えてしまいます。2 年に 1 度は電池を交換してください。

- ① 電源 (でんげん) を OFF にしてください。  
(必ず行ってください)

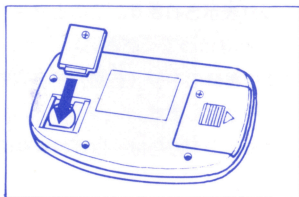
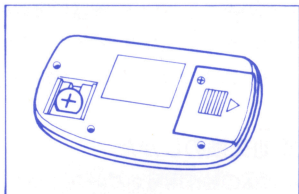
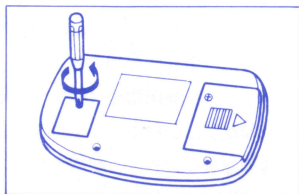
- ② 本体裏側のネジ (右図) をゆるめ、図のようにフタを  
取りはずします。

※ネジはフタからは、はずれないようになっています。

- ③ 消耗 (しょうもう) した電池 (でんち) を取り出し、新しい電池 (あたらし でんち) (CR2032)  
をセットします。

(+- をまちがえないように注意 (ちゅうい) してください)



- ④ ツメ (お) を押し込んで、フタ (と) を閉じてからネジ (と) を止めます。





# 困ったときには？

つぎ 次のような場合は故障ではないことがあります。もう1度<sup>ど</sup>お確かめ<sup>たし</sup>ください。それでも直<sup>なお</sup>らない場合は、「保証とアフターサービスについて」をご覧ください。修理を依頼<sup>いらい</sup>してください。

| こんなとき                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ここをお確かめ <sup>たし</sup> ください                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>●電源<sup>でんげん</sup>ONを押<sup>お</sup>しても何も表示<sup>ひょうじ</sup>しない（電源<sup>でんげん</sup>が入<sup>はい</sup>らない）</li> <li>●表示<sup>ひょうじ</sup>が薄<sup>うす</sup>い</li> <li>●表示<sup>ひょうじ</sup>が濃<sup>こ</sup>い</li> <li>●アラームが鳴<sup>な</sup>らない</li> <li>●タイマーが鳴<sup>な</sup>らない</li> <li>●すべてのキーが働<sup>はたら</sup>かない</li> <li>●「データがいっぱいできなくてきません」と表示<sup>ひょうじ</sup>される</li> <li>●手書き<sup>てが</sup>の位置<sup>いち</sup>がずれている</li> <li>●機能<sup>き</sup>選択<sup>のうせんたく</sup>キーが入<sup>にようりょく</sup>力<sup>りき</sup>できない</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>●動作<sup>どう</sup>用<sup>よう</sup>電池<sup>でんち</sup>を交換<sup>こうかん</sup>してください（P62）</li> <li>●表示<sup>ひょうじ</sup>の濃<sup>のう</sup>度<sup>ど</sup>調<sup>てう</sup>節<sup>せつ</sup>をしてください（P9）</li> <li>●表示<sup>ひょうじ</sup>の濃<sup>のう</sup>度<sup>ど</sup>調<sup>てう</sup>節<sup>せつ</sup>をしてください（P9）</li> <li>●「アラーム時<sup>じ</sup>間<sup>かん</sup>をセッ<sup>せう</sup>ト<sup>き</sup>する」の操<sup>そう</sup>作<sup>さく</sup>を読<sup>よ</sup>んで  を点<sup>てん</sup>灯<sup>とう</sup>させてください（P54）</li> <li>●「タイマー時<sup>じ</sup>間<sup>かん</sup>をセッ<sup>せう</sup>ト<sup>き</sup>する」の操<sup>そう</sup>作<sup>さく</sup>を読<sup>よ</sup>んで  を点<sup>てん</sup>灯<sup>とう</sup>させてください（P55）</li> <li>●「異常<sup>いじよう</sup>が発<sup>はつ</sup>生<sup>せい</sup>したとき<sup>とき</sup>の処<sup>しゆ</sup>理<sup>り</sup>」の操<sup>そう</sup>作<sup>さく</sup>を読<sup>よ</sup>んで「セッ<sup>せう</sup>ト<sup>き</sup>」の操<sup>そう</sup>作<sup>さく</sup>をしてくださ（P61）</li> <li>●手書<sup>てが</sup>きメモ、似<sup>に</sup>顔<sup>が</sup>絵<sup>え</sup>フレンド、スケジュール<sup>ふよう</sup>のうち不要<sup>ふよう</sup>なデータ<sup>さくじよ</sup>を削<sup>き</sup>除<sup>じよ</sup>してから入<sup>い</sup>れ直<sup>なお</sup>してください</li> <li>●「設<sup>せつ</sup>定<sup>てい</sup>（SET）変<sup>へん</sup>更<sup>こう</sup>をし<sup>し</sup>てみ<sup>み</sup>よう」を読<sup>よ</sup>んでタッ<sup>よ</sup>チ<sup>ち</sup>パネ<sup>る</sup>ルの調<sup>てう</sup>整<sup>せい</sup>を正<sup>せい</sup>確<sup>かく</sup>にしな<sup>し</sup>おしてくださ（P60）</li> <li>●「設<sup>せつ</sup>定<sup>てい</sup>（SET）変<sup>へん</sup>更<sup>こう</sup>をし<sup>し</sup>てみ<sup>み</sup>よう」を読<sup>よ</sup>んでタッ<sup>よ</sup>チ<sup>ち</sup>パネ<sup>る</sup>ルの調<sup>てう</sup>整<sup>せい</sup>を正<sup>せい</sup>確<sup>かく</sup>にしな<sup>し</sup>おしてくださ（P60）</li> </ul> |

# しょう 仕様

|            |                                                                                    |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| 表示         | : 120×64ドットマトリクス液晶表示<br>ひらがな、カタカナ、えいご、すうじ（記号）（8×8ドット文字表示）<br>スタンプ（絵記号）（16×16ドット表示） |
| 手書きメモの件数   | : 最大32件（手書きメモだけ入力した場合）                                                             |
| 似顔絵フレンドの件数 | : 最大64件（似顔絵フレンドだけ入力した場合）                                                           |
| スケジュールの件数  | : 最大128件（スケジュールだけ入力した場合）<br>※いずれの場合もシークレットエリア内のデーターを含む                             |
| 計算機能       | : 計算桁数（10桁）<br>計算機能（加減乗除）                                                          |
| 時計機能       | : 水晶発振周波数（32,768Hz）<br>時計精度（平均月差±30秒）<br>表示内容（西暦、月、日、時、分）<br>12/24時間切り替え           |
| 電源         | : 動作用電池（単3アルカリ乾電池2本）<br>メモリー保護用電池（リチウム電池CR2032 1個）                                 |
| 消費電力       | : 0.3W                                                                             |
| 電池寿命       | : ①動作用電池<br>アルカリ乾電池（1日1時間使用で約90時間）<br>②メモリー保護用電池……約2年                              |
| オートパワーオフ   | : 約5分                                                                              |
| 使用温度       | : 0℃～40℃                                                                           |
| 外形寸法       | : 開いた時（幅154mm×奥行158mm×厚さ48mm）<br>閉じた時（幅154mm×奥行58mm×厚さ22mm）                        |
| 重量         | : 約200グラム（電池を含む）                                                                   |

## しょう 保証とアフターサービスについて

- 本機の保証書は、この取扱説明書の巻末についています。内容をよくお確かめの上、大切に保管してください。（保証書の再発行はいたしません）
- 保証期間は、製品到着日から6ヶ月です。保証期間中でも有料になることがありますので、保証書をよくお読みください。

### 修理を依頼されるときは

- ①故障のときは、すぐに使用をやめて、まず「困ったときには？」をもう1度ご覧ください。
- ②それでも直らない場合は、セガお客様相談センターへご相談下さい。
- ③修理、アフターサービスについてご不明な点がございましたら、セガお客様相談センターへご相談下さい。

ほ しょう き てい

# 保証規定

本製品が本期間内に故障した際は、この規定をお読みになられてから、製品に本保証書を添えてセガお客様相談センターに修理をお申しつけください。

1. 次のような場合は、保証期間でも有料となります。
- (1) 本保証書の提示がないとき。
  - (2) 本保証書の字句が書き換えられた場合。
  - (3) 製品到着後の輸送、落下等お取り扱いが不適当なため生じた故障または損傷。
  - (4) 説明書の使用方法又は注意事項に反した使用による故障及び損傷。
  - (5) 使用者の責による使用上の誤り、不当な修理や分解改造による故障及び損傷
  - (6) 火災または天災、公害、指定外の電源電圧等による故障及び損傷。
2. 修理を依頼される場合は、セガお客様相談センターにお問い合わせください。  
やむなく発送される場合は、送料をご負担ください。
3. 保証書は日本国内に於いてのみ有効です。  
This warranty is valid only in JAPAN
4. 保証期間は6ヵ月ですので、製品到着日にご注意ください。
5. 保証期間経過後の修理については、セガお客様相談センターにご相談ください。  
修理が可能な場合は、お客様のご要望により有料修理いたします。

この保証書は本書に明示した期間、条件のもとにおいて無料修理をお約束するものです。従って保証書によって、お客様の法律上の権利を制限するものではありません。修理等について、ご不明な場合は、セガお客様相談センターまでお問い合わせください。

| 年 | 月 | 日 | サービス内容 | 担当者 |
|---|---|---|--------|-----|
|   |   |   |        |     |
|   |   |   |        |     |



## 保証書

持 込

|                  |             |                        |
|------------------|-------------|------------------------|
| 商品名              |             | 赤いきつね電子手帳              |
| 商品番号             |             | 4974365-31960 1        |
| 保証期間             |             | 製品到着日から6ヶ月             |
| ☆<br>お<br>客<br>様 | ご<br>住<br>所 | 〒      ☎      (      ) |
|                  | お<br>名<br>前 |                        |

本書は裏面の保証規定にもとづき無料  
修理を行うことをお約束するものです。

**東洋水産株式会社**

〒108 東京都港区港南2丁目13-40

「修理・アフターサービスについては  
株式会社セガ・エンタープライゼス」

**お客様相談センター**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12

フリーダイヤル

☎0120-012235

電話受付時間：月～金 10時～17時(除く祝日)